

Het BJJ Dutch Open competition system

De BJJ Dutch Open gebruikt een Competition system waarin word gewerkt met “fight numbers”.

De kern van het systeem is dat iedere partij in de poule een nummer krijgt, de atleet moet zich bij de wedstrijdtafel melden wanneer zijn nummer word aangegeven. Het grote voordeel voor de atleet is dat hij vanaf nu precies kan volgen wanneer hij aan de beurt is.

Wij vragen u vriendelijk onderstaande informatie door te nemen zodat u op de dag van de competitie goed op de hoogte bent van het competition system.

Hoe werkt een toernooi met “fight numbers”:

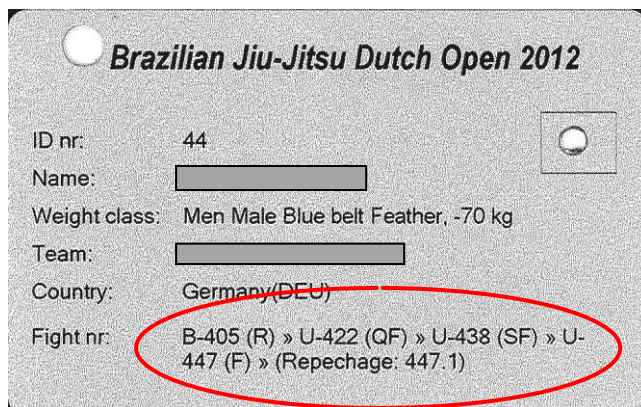
Aan iedere mat staat een jurystafel met daarnaast een paal met een digitale weergave van nummers.

Opvolgend worden nummers aangegeven die corresponderen met een “fightnumber”.

De Fightnumbers zijn gebaseerd op honderdtallen die bij een mat horen. Honderdtal 200 hoort bij mat 2, honderdtal 300 hoort bij mat 3, honderdtal 400 hoort bij mat 4 enz.

Bijvoorbeeld: Een atleet heeft fightnumbers 211, 226, en 245. Op mat 2 worden zijn partijen dus afgewerkt. Er word gestart met 200, dan 201 dan 202 enz. De atleet kan nu goed inschatten wanneer hij aan de beurt is, en dus ook wanneer hij zijn warming up wilt gaan doen.

Drie fightnumbers voor zijn gevecht mag een atleet in de competition area. Hij meld zich bij de wedstrijdtafel en geeft zijn startkaart af. Hij vecht zijn eerste partij (211) en na afloop verlaat hij weer de competition area. De atleet wacht nu op zijn volgend nummer, 226.



Startkaart met daarop de Fightnumbers

Op de dag van de Toernooi:

Stap 1: De startkaarten De atleet (of zijn coach) haalt de startkaart (tournament ID Card)op bij de kassa. Doe dit ruim voor de aanvang van de poule.

Het toernooi begint:

Stap 2: De weging. Een atleet mag 10 fightnumbers tevoren inwegen (weging met de GI) Als het gewicht gehaald is word de startkaart afgestempeld. Word het gewicht niet gehaald dan is de atleet gediskwalificeerd en word de startkaart ingenomen. Inschrijfgeld word niet geretourneerd!

Stap 3: Naar het wedstrijdveld gaan Drie fightnumbers voor zijn gevecht mag een atleet in de competition area. Hij meld zich bij de wedstrijdtafel en geeft zijn startkaart af. Bij twijfel (fraude) kan evt. gecontroleerd worden of de ID overeenkomt met de gegevens op de startkaart.

Stap 4: Na de partij Na afloop van de partij neemt de atleet zijn startkaart weer mee en hij houd de oplopende fightnumbers goed in de gaten zodat hij weer op tijd klaarstaat voor zijn volgende partij.

Stap 5: de prijsuitreiking Wanneer een atleet een medaille gewonnen heeft wordt deze zo snel mogelijk na de finale partij uitgereikt.